

Methode:

Fishbowl + kurzes Rollenspiel – Rollenkarten

Fishbowl-Rollenspiel (40 min)

Die Fishbowlmethode wird mit Rollenspielanweisungen kombiniert. Die Diskussion erfolgt jeweils in der entsprechenden Rolle.

Fishbowl-Thema

„Wie viel Individualität verträgt ein Verein?“

Ziele

- Argumentieren üben
- Unterschiedliche Sichtweisen sichtbar machen

Ablauf

1. Rollen werden verteilt
2. Innerer Kreis (Diskutierende mit Rollenanweisung), äußerer Kreis (Zuhörende).
3. Thema:
„Wie viel Individualität verträgt ein Musikverein?“
4. 1 Leerer Stuhl → Jede*r darf reinwechseln.

Hinweise

- Diskussionsregeln vorher klären.
- Leitung moderiert sparsam → Jugendliche reden lassen.

Rollenspielkarten (4 Rollen)

Rolle 1: Junge Spielerin – „Ich möchte ein Solo!“

- Talentierte, motiviert
- Fühlt sich unterschätzt
- Will neue moderne Stücke spielen

Rolle 2: Älterer Musiker – „Das war schon immer so!“

- Liebt Tradition
- Denkt: „Modern ist Chaos.“
- Hat Angst, seinen Status zu verlieren

Rolle 3: Dirigent – „Ich entscheide musikalisch“

- Möchte Qualität sichern
- Fühlt sich für den Erfolg verantwortlich
- Offene Diskussionen nerven ihn manchmal

Rolle 4: Jugendvertreter – „Alle sollen gehört werden“

- Setzt sich für Gleichberechtigung ein
- Will Beteiligung ermöglichen
- Ist aber manchmal unsicher